



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 01 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Girasol



Arándanos



Pavo



Calabaza



Pastel



Maíz



Manzana



Cornucopia



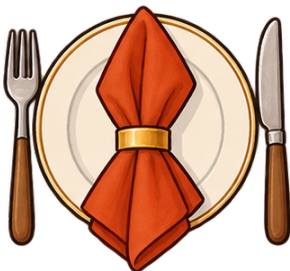
Bellotas

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 02 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.

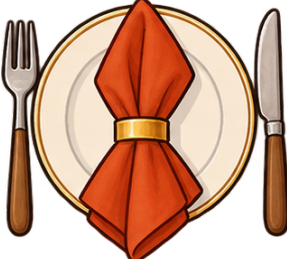
 <p>Calabaza</p>	 <p>Bellotas</p>	 <p>Manzana</p>
 <p>Hoja de arce</p>	 <p>Maíz</p>	 <p>Pastel</p>
 <p>Pan</p>	 <p>Mesa</p>	 <p>Cornucopia</p>

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 03 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.

 <p>Bellotas</p>	 <p>Manzana</p>	 <p>Mesa</p>
 <p>Hoja de arce</p>	 <p>Girasol</p>	 <p>Arándanos</p>
 <p>Pavo</p>	 <p>Pastel</p>	 <p>Calabaza</p>

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 04 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Arándanos



Calabaza



Manzana



Bellotas



Pastel



Girasol



Maíz



Pan



Pavo

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 05 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Bellotas



Pastel



Pavo



Maíz



Girasol



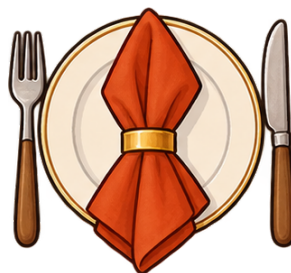
Cornucopia



Calabaza



Manzana



Mesa

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 06 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Hoja de arce



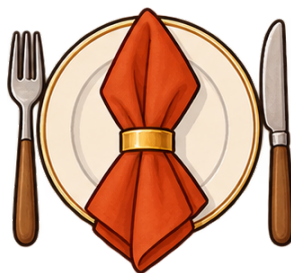
Pan



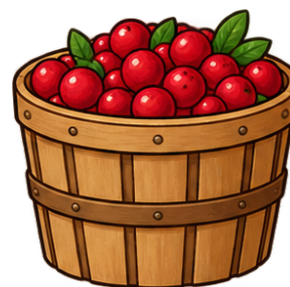
Manzana



Girasol



Mesa



Arándanos



Pastel



Cornucopia



Bellotas

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 07 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Bellotas



Calabaza



Arándanos



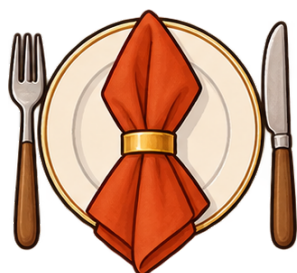
Cornucopia



Pavo



Hoja de arce



Mesa



Pastel



Girasol

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 08 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Cornucopia



Hoja de arce



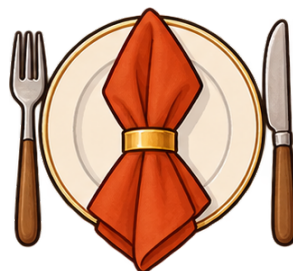
Arándanos



Pan



Calabaza



Mesa



Manzana



Maíz



Bellotas

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 09 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.

 <p>Calabaza</p>	 <p>Girasol</p>	 <p>Bellotas</p>
 <p>Manzana</p>	 <p>Pan</p>	 <p>Pastel</p>
 <p>Cornucopia</p>	 <p>Pavo</p>	 <p>Maíz</p>

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 10 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Pastel



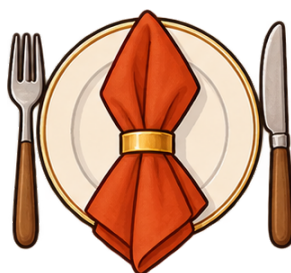
Arándanos



Maíz



Manzana



Mesa



Girasol



Bellotas



Cornucopia



Calabaza

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 11 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.



Hoja de arce



Manzana



Arándanos



Cornucopia



Pan



Girasol



Maíz



Pavo



Bellotas

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Bingo de Acción de Gracias

Cartón 12 · Escucha, busca el dibujo y marca tres casillas en línea.

 <p>Maíz</p>	 <p>Girasol</p>	 <p>Manzana</p>
 <p>Bellotas</p>	 <p>Cornucopia</p>	 <p>Arándanos</p>
 <p>Pan</p>	 <p>Pavo</p>	 <p>Pastel</p>

Gana con una fila, columna o diagonal completa.



Tarjetas para cantar el bingo

Recorta las 12 tarjetas por los bordes. Mezcla y saca una cada vez.



Pavo



Calabaza



Maíz



Hoja de arce



Pastel



Manzana



Bellotas



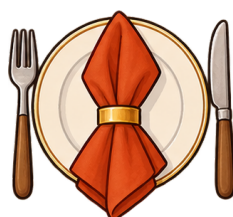
Girasol



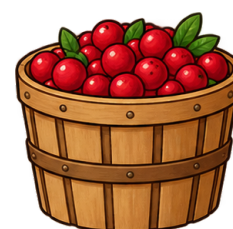
Cornucopia



Pan



Mesa



Arándanos



Cómo jugar al bingo

Para 2 a 12 jugadores y una persona que muestre las tarjetas.

1. Prepara el juego

Entrega un cartón diferente a cada jugador. Recorta las 12 tarjetas para cantar y mézclalas boca abajo.

2. Muestra una tarjeta

Saca una tarjeta, di su nombre y enseña el dibujo. Déjala visible para comprobar las marcas.

3. Busca y marca

Cada jugador marca el dibujo si aparece en su cartón. No todos los cartones tienen todos los dibujos.

4. Completa una línea

Gana quien marque tres casillas seguidas en una fila, columna o diagonal. No hay casilla libre.

5. Comprueba el bingo

Revisa que los tres dibujos ganadores estén entre las tarjetas ya mostradas. Si hay empate, compartid la victoria.

Para otra ronda, borra las marcas o usa un cartón sin marcar.